

## **1. Âmbito:**

Este documento serve para regulamentar o jogo que decorrerá durante o Mundial de Ar Livre e que será promovido por este portal. É um evento online, com o nome **Quiz Atleta-Digital - Berlim 2009**, que decorrerá entre os dias 15 e 23 de Agosto, para os utilizadores registados no Atleta-Digital. Os primeiros classificados e os melhores de cada dia receberão prémios da selecção nacional e de produtos deste portal, numa parceria entre a Federação Portuguesa de Atletismo e o Atleta-Digital. Os participantes deste jogo deverão cumprir as regras inerentes a este jogo.

## **2. Regulamento / Características:**

a) Para jogar, os interessados necessitam de fazer o seu registo (pode ser realizado em :

[http://www.atleta-digital.com/index.php?option=com\\_registration&task=register](http://www.atleta-digital.com/index.php?option=com_registration&task=register)

ou na página do jogo). Caso já estejam registados no portal Atleta-Digital, bastará entrar no jogo com esse registo.

b) Será lançada uma pergunta por hora, no total de 15 perguntas diárias (primeira pergunta lançada às 09:00, última pergunta lançada às 23:00).

c) Cada pergunta será exibida durante uma hora (59.59 minutos), período em que pode ser respondida. Após este período o utilizador não poderá voltar a responder a essa pergunta.

d) Entre as 15 perguntas existem duas perguntas bónus, que terão uma pontuação especial (estas perguntas serão lançadas às 15:00 e às 22:00).

e) Modelo de Pontuação (excepto nas perguntas bónus):

- Pergunta acertada : +10 pontos

- Pergunta falhada : 0 pontos

- Pergunta não respondida : 0 pontos

f) Modelo de Pontuação para perguntas bónus:

- Pergunta acertada : +20 pontos

- Pergunta falhada : -5 pontos

- Pergunta não respondida : 0 pontos

g) Os jogadores poderão consultar o seu ranking e verificar quais as respostas certas a cada pergunta, ao longo do jogo, após o expirar do tempo de resposta das perguntas.

h) Serão premiados os jogadores com maior pontuação em cada dia e no global dos nove dias. O desempate será feito através da rapidez de todas as respostas, executando a média dos tempos de resposta a cada pergunta.

i) Os vencedores têm 30 dias para reclamar o seu prémio. Após esse tempo o prémio será entregue ao jogador que estiver classificado na posição seguinte.

j) Todos aqueles que tentarem infringir as regras e o sistema de jogo, serão automaticamente desclassificados.

k) Os casos omissos neste regulamento, serão resolvidos pela Administração do Atleta-Digital.

### 3. Horário das perguntas (para todos os dias):

Horas	Tipo das perguntas
09:00 – 09:59	Simple
10:00 – 10:59	Simple
11:00 – 11:59	Simple
12:00 – 12:59	Simple
13:00 – 13:59	Simple
14:00 – 14:59	Simple
15:00 – 15:59	<b>BÓNUS</b>
16:00 – 16:59	Simple
17:00 – 17:59	Simple
18:00 – 18:59	Simple
19:00 – 19:59	Simple
20:00 – 20:59	Simple
21:00 – 21:59	Simple
22:00 – 22:59	<b>BÓNUS</b>

#### **4. Prémios:**

• **Diários:**

- Vale de 10 euros para produtos da loja do Atleta-Digital.
- Vale de 5 euros para a aquisição de fotografias (formato digital) do Serviço de Fotografias do Atleta-Digital.

• **Global (9 dias):**

- Casaco da Seleção Nacional + Chapéu – 1º classificado
- Impermeável oficial (calças e casaco) + Chapéu – 2º classificado
- Fato de competição (igual ao de Nelson Évora em Osaka) + Chapéu – 3º classificado
- Sweat da Seleção Nacional + Chapéu – 4º e 5º classificados

#### **5. Contactos:**

Em casos de dúvidas e para reclamação dos prémios deverá ser enviado mais para [geral@atleta-digital.com](mailto:geral@atleta-digital.com)